

**Vzdělávací oblast: Matematika a její aplikace**

**Vyučovací předmět: Matematika**

**Ročník: 3.**

Výstup	Učivo	Průřezová témata, mezipředmětové vztahy	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>Používá přirozená čísla k modelování reálných situací, počítá předměty v daném souboru, vytváří soubory s daným počtem prvků</b></li><li>▪ <b>Čte, zapisuje a porovnává přirozená čísla do 1 000, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti</b></li><li>▪ <b>Užívá lineární uspořádání; zobrazí číslo na číselné ose</b></li><li>▪ <b>Provádí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly</b></li><li>▪ <b>Řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace</b></li><li>▪ <b>Provádí písemné početní operace v oboru přirozených čísel</b></li><li>▪ <b>Zaokrouhluje přirozená čísla</b></li></ul>	<p><b>Přirozená čísla</b> do 100, do 1 000 – numerace, počítání po jedné, po deseti, po stovkách <b>Řád čísla. Zápis č. v desítkové soustavě a jeho znázornění</b></p> <p><b>Přirozená čísla</b> do 1 000 – numerace Porovnávání čísel</p> <p>Číselná osa – orientace. Řazení čísel – od nejmenšího k největšímu a naopak</p> <p><b>Přirozená čísla</b> do 1 000 – pamětné sčítání a odčítání <b>Násobilka</b> (do 100) Násobení a dělení mimo obor násobílek</p> <p><b>Přirozená čísla</b> do 1 000 – slovní úlohy</p> <p><b>Přirozená čísla</b> do 100 – dělení se zbytkem Algoritmy písemných operací</p> <p>Zaokrouhlování na desítky, na sta</p>	<p>OSV – Osobnostní rozvoj – rozvoj schopností poznávání</p>	

Výstup	Učivo	Průřezová témata, mezipředmětové vztahy	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Orientuje se v čase, provádí jednoduché převody jednotek času</b></li> <li>▪ <b>Popisuje jednoduché závislosti z praktického života</b></li> <li>▪ <b>Doplňuje tabulky, schémata, posloupnosti čísel</b></li> <li>▪ <b>Rozezná, pojmenuje, vymodeluje a popíše základní rovinné útvary a jednoduchá tělesa; nachází v realitě jejich reprezentaci</b></li> <li>▪ <b>Porovnává velikost útvarů, měří a odhaduje délku úsečky</b></li> <li>▪ <b>Rozezná a modeluje jednoduché souměrné útvary v rovině</b></li> </ul>	<p>Čas – jednotky času</p> <p><b>Slovní úlohy</b> – praktické úlohy. <b>Tabulky</b></p> <p><b>Tabulky.</b> Číselné a obrázkové řady</p> <p>Rovinné útvary – <b>přímka, polopřímka, úsečka, čtverec, obdélník, trojúhelník, kruh.</b> Tělesa – <b>krychle, kvádr, koule, jehlan, kužel</b></p> <p>Porovnávání úseček, stran. <b>Délka úsečky, strany. Jednotky délky a jejich převody</b></p> <p>Osová souměrnost</p>	<p>PRV, TV</p> <p>PRV</p> <p>PRV</p> <p>PRV</p> <p>PRV</p> <p>VV, PV</p>	